

Yohan Debusscher

Dirigeant tech et produit

CONTACT

contact@yohandebusscher.com

+33788349934

France · remote

DISPONIBILITÉ

Prise de poste	**Immédiate**
Mobilité	**Sur site ou remote**
Contrat	**CDI ou mission**

LANGUES

Français	**Langue maternelle**
Anglais	**Technique · B2**

SOFT SKILLS

- Leadership
- Rigueur
- Pédagogie
- Adaptabilité

CENTRES D'INTÉRÊT

- Veille technologique
- Innovation
- Cyclisme · courses internationales
- Automobile

Dirigeant tech et produit, professionnel depuis 2013. Fondateur-président d'Isalyx Entertainment, puis directeur adjoint d'OXO, plus de 60 personnes managées. J'ai conçu Cadenforge, une méthode qui transforme le besoin d'une entreprise en logiciel testé et livré, et j'en dirige la production par l'IA. Je recherche un poste de CTO, de CAIO ou de Head of AI.

EXPÉRIENCE

Directeur adjoint · OXO
11/2025 — 10/2026

Narbonne · Docker · API REST · n8n · Claude Code · CRM · RNCP

- Refonte complète de l'infra digitale : site, back office sur mesure, CRM, gestion des candidatures et automatisation via API.
- Orchestration IA quotidienne en production : Claude, GPT, Gemini, plusieurs CLI.
- Création de cursus RNCP, gestion des partenariats institutionnels et communication réseaux sociaux.

Président & fondateur · Isalyx Entertainment
05/2022 — 10/2025

Carcassonne · C# · .NET MAUI · Unity · Python · IA · Management

- Management de 13 collaborateurs sur deux équipes successives (stagiaires, alternants, salariés).
- Dializy, application médicale co-développée avec le Dr Viet Nguyen, qui a décroché le financement de la Cleveland Clinic d'Abu Dhabi.
- Solutions IA métier, pitch partenaires et financeurs, projet ISALYX SCHOOL avec soutiens institutionnels (Département de l'Aude, Carcassonne Agglo).

Intervenant formateur · Gaming Campus · OXO · Ecole-IT
11/2022 — 05/2025

Lyon · Narbonne · Bruxelles · Unity · Unreal · IA · UML · VR

- Formation de futurs développeurs sur Unity, Unreal, IA, algorithmie, C# et .NET.
- Animation de modules UML, management de projet et réalité virtuelle.

Agent de maintenance · chef de chantier · Infrabel
01/2014 — 12/2016

- Coordination d'équipes sur plusieurs chantiers simultanés, responsable de la sécurité et du terrain.

Développeur freelance · Rhezom
01/2020 — 12/2021

Ingénieur logiciel · Transurb
01/2019 — 12/2020

Analyste développeur · AW Europe
01/2018 — 12/2019

EN CHIFFRES

13 ans	60+ personnes	20+	20+
EXPÉRIENCE	MANAGEMENT	TECHNOLOGIES	LIVRAISONS

Yohan Debusscher

Dirigeant tech et produit

COMPÉTENCES

Management

Direction d'équipe · Recrutement tech · Conduite du changement · Gestion budgétaire · Stratégie

Gestion de projet

Gestion des risques · SCRUM · Agile · Jira

Développement

C# · .NET · Python · Docker · SQL · .NET MAUI

IA & Orchestration

Claude · GPT · Gemini · Mistral · RAG · Embeddings · Agents · MCP · n8n

Communication

Relations institutionnelles · Partenariats · Réseaux sociaux

Direction de développement IA

Normes de développement · Découpage en étapes de développement · Revue et validation des livrables

Infrastructure & cybersécurité

Architecture d'infrastructure · Conteneurisation et isolation réseau · Reverse proxy et HTTPS · Moindre privilège · OWASP Top 10 et ASVS

Normes & conformité

WCAG 2.2 et RGAA · RGPD · PCI DSS · Droit du numérique

RÉALISATIONS

Cadenforge — PROJET CLÉ — 100 % IA

Plateforme que j'ai conçue et dont je dirige la production. Le client décrit son besoin à Minus, son chef de projet IA, puis l'IA construit, teste et contrôle chaque fonctionnalité avant de lui livrer le code.

Dializy — 100 % HUMAIN

Application mobile de prescription et de surveillance en dialyse aiguë : une formule unique pour trois appareils, un assistant conversationnel, et un financement décroché auprès de la Cleveland Clinic d'Abu Dhabi.

Domestic Revolt — 100 % HUMAIN

Jeu d'action VR (Unreal Engine 5), un roguelite dans l'univers Art déco des années folles, où l'on défend le Robot Originel contre des hordes de robots électroménagers révoltés.

Trap Fairies — 100 % HUMAIN

Jeu vidéo 2D (Unity 2022) intégré à un escape game parisien, piloté en temps réel par le Game Master.

KRAO Simulator — 100 % HUMAIN

Simulateur de conduite ferroviaire (Unity) pour Transurb, déployé au centre de formation KRAO en Finlande.

OXO Narbonne — 100 % IA

Refonte digitale complète d'OXO, l'école du jeu vidéo : site public, back office, CRM et automatisations, développée par orchestration IA.

Portfolio, site freelance et back office — 100 % IA — MADE BY CADENFORGE

Deux sites publics et leur back office privé, sur une seule base de code : rendu serveur et SEO, back office éditorial complet, assistants IA. Conçus et développés par Cadenforge.

FORMATIONS

Développeur orienté IA — 2020
Technocité

Développeur Transmédia & Gaming — 2016
Technocité

Développeur .NET — 2013
TechnoFutur TIC